

MB
VIDEO
ELECTRONICS

VECTREX

INDEPENDENT VIDEO SYSTEM

**LIVRET
D'INSTRUCTIONS**

MISE EN PLACE

Il est important de lire toutes les instructions énoncées dans ce livret avant d'utiliser votre jeu Vectrex.

Le système Vectrex est conçu pour être placé sur une table. Pour une utilisation optimale, choisissez une table solide et suffisamment haute pour que l'écran de la console se trouve à hauteur de vos yeux lorsque vous jouez. Ne placez jamais la console sur un lit, sur un canapé, par terre, etc.

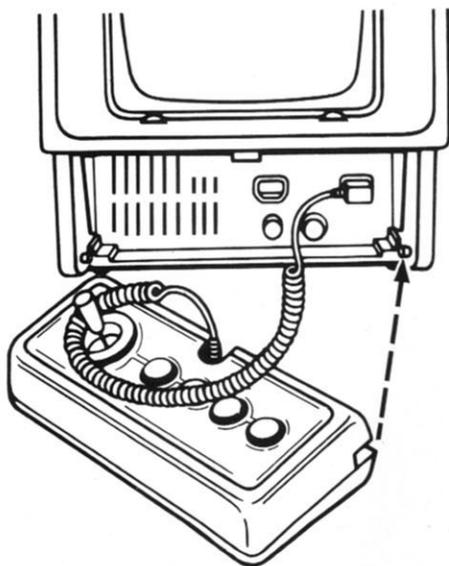
IMPORTANT: Pour empêcher l'appareil de chauffer, ne bloquez jamais les ouvertures situées à l'arrière et au bas de la console. Ces ouvertures ont été conçues pour fournir la ventilation nécessaire à l'appareil en service et elles ne doivent donc jamais être ni obstruées ni recouvertes.

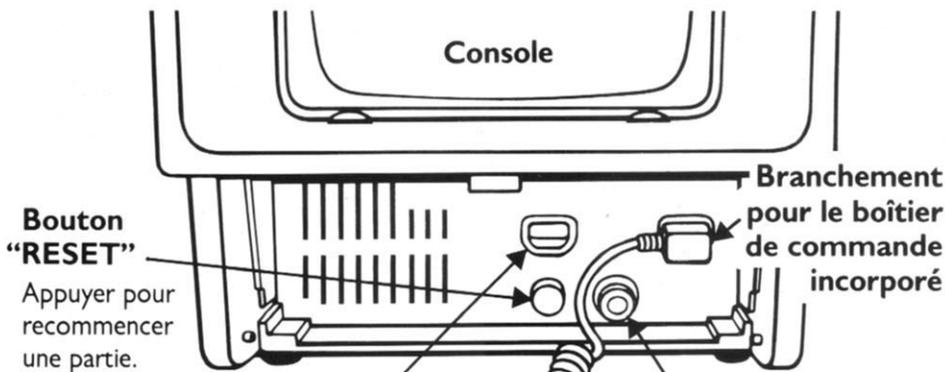
LES COMMANDES

Rangement du Boîtier de Commande

Le boîtier de commande est fixé au bas de la console. Pour l'en détacher, il suffit d'appuyer sur les deux ergots placés de chaque côté. Pour replacer le boîtier au bas de la console, il faut:

- Enrouler le cordon une fois autour de la manette de commande puis le faire passer par dessus les boutons de commande.
- Faire glisser le boîtier sur les deux ergots.
- Pousser le boîtier jusqu'à ce qu'il s'enclenche bien.



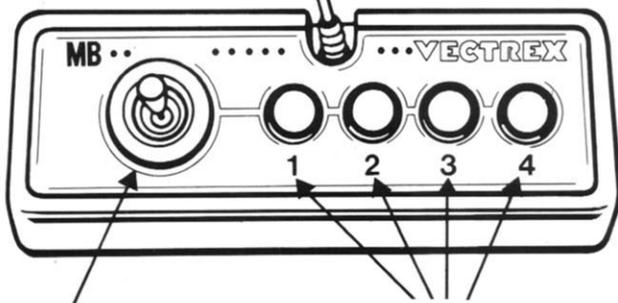


Branchement pour un deuxième boîtier de commande (vendu séparément) utilisé dans les jeux qui permettent à deux personnes de jouer simultanément.

Remarque: Il est possible de débrancher les boîtiers de commande. Notez que les prises n'entrent que dans un sens. Ne les forcez donc jamais.

Fil de raccord
Afin d'éviter une distension de ce fil, il est préférable de ne pas le tendre à son maximum pendant une trop longue période de temps.

Boîtier de commande



Manette de commande à rétablissement vertical automatique

Permet dans certains jeux de contrôler la direction des courses. Pour plus de détails, voir les livrets d'instructions et les écrans transparents des différents jeux.

Quatre boutons de commande

Les fonctions de ces boutons dépendent de la cassette utilisée. Pour plus de détails, voir les livrets d'instructions et les écrans transparents des différents jeux.

Contrôle de la luminosité

(situé à l'arrière de la console).

Tourner dans le sens des aiguilles d'une montre pour augmenter la luminosité de l'image et dans l'autre sens pour la réduire.

Pour une qualité optimale, la luminosité devrait être réglée de manière à ce qu'il n'apparaisse pas de points blancs au centre de l'écran.

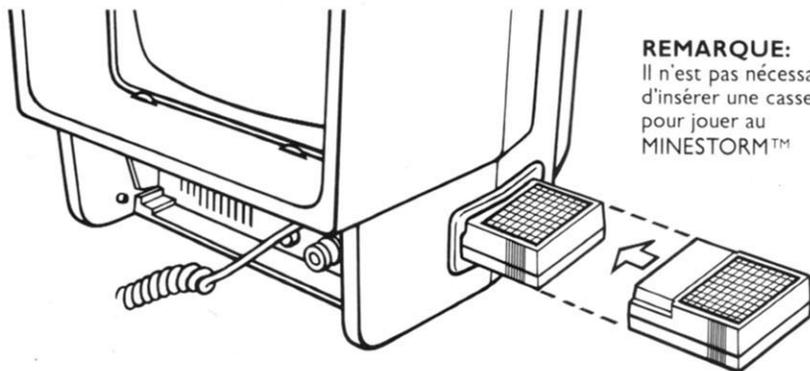


SECURITE

1. L'intérieur de l'appareil est sous haute tension. Aussi ne faut-il jamais ouvrir la console ni laisser tomber ou glisser quelque objet par les ouvertures situées à l'arrière de l'appareil.
2. Les fentes et les ouvertures situées à l'arrière et au bas de la console servent à la ventilation et empêchent ainsi l'appareil de trop chauffer. Elles ne doivent en aucune façon être couvertes ou obstruées. Elles pourraient être obstruées si l'appareil est placé sur une surface souple (ex. lit, canapé, moquette...). L'appareil ne doit pas non plus être placé dans un meuble ni encastré, par exemple dans une bibliothèque, à moins qu'il n'y ait une bonne ventilation.
3. La console, les cassettes et le boîtier de commande ne doivent pas être exposés à une chaleur trop forte. La console ne doit jamais être placée sur ou trop près d'un radiateur ou quelque autre appareil de chauffage.
4. Il est important qu'aucun liquide ne soit renversé sur la console, les cassettes ou le boîtier de commande et l'appareil doit être tenu à l'abri de la pluie et de l'humidité.
5. L'appareil ne doit pas être utilisé près d'une source d'eau, par exemple près d'une baignoire ou d'un évier.
6. L'appareil fonctionne en 220V AC SEULEMENT.
7. Il faut toujours arrêter l'appareil et débrancher la console lorsqu'elle n'est pas en service ou lorsqu'on la nettoie.
8. Utiliser toujours la poignée incorporée de la console lorsque l'on transporte celle-ci.
9. Ne jamais utiliser d'accessoires s'ils ne sont pas recommandés par VECTREX.
10. Ne jamais rien placer sur le fil de raccord.

INSERER ET ENLEVER LES CASSETTES

IMPORTANT: Pour prolonger la vie de votre système Vectrex et pour en protéger les divers composants électroniques, il est recommandé d'arrêter l'appareil chaque fois que l'on insère ou enlève une cassette.



COMMENT INSERER UNE CASSETTE

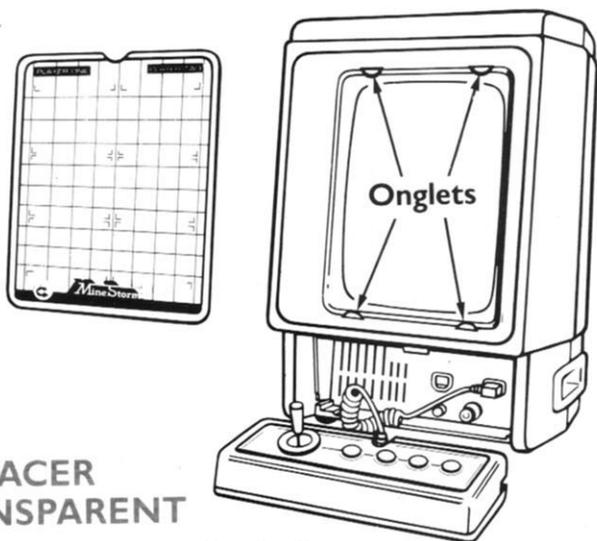
- S'assurer que la console soit arrêtée (position OFF).
- Tenir la cassette avec l'étiquette sur la face supérieure.
- Insérer la cassette soigneusement dans la fente placée sur le côté droit de la console.
- Veiller à ce que la cassette soit insérée jusqu'à la ligne marquée sur la face supérieure.

COMMENT ENLEVER UNE CASSETTE

- S'assurer que la console soit bien arrêtée (position OFF).
- Retirer la cassette de la fente.
- Ranger la cassette dans son emballage d'origine, ou dans un autre qui réponde aux mêmes conditions, afin d'en protéger les différents composants électroniques.

IMPORTANT: A la différence d'un écran de téléviseur conventionnel, l'écran de la console VECTREX utilise une technologie avancée qui donne à l'image une luminosité excellente et permet certains effets spéciaux tels que la rotation et le zoom avant/arrière. Il se peut donc que les images donnent parfois l'impression de "palpiter", spécialement si l'appareil est utilisé dans une pièce disposant d'un éclairage fluorescent. **CETTE LEGERE "PALPITATION" DES IMAGES EST NORMALE ET N'INDIQUE AUCUNE DEFECTUOSITE DE VOTRE CONSOLE.** L'écran transparent fourni avec chaque cassette a été spécialement conçu pour réduire au maximum cette légère "palpitation" des images.

PLACER ET ENLEVER LES ECRANS TRANSPARENTS



COMMENT PLACER L'ECRAN TRANSPARENT

- Glisser le bas de l'écran transparent derrière les deux onglets situés au bas de l'écran de la console.
- Placer un doigt dans l'encoche située en haut de l'écran transparent et presser légèrement de manière à ce que la partie supérieure de celui-ci se glisse derrière les deux onglets situés en haut de l'écran de la console.

COMMENT ENLEVER L'ECRAN TRANSPARENT

- Placer un doigt dans l'encoche située en haut de l'écran transparent et presser légèrement en tirant vers soi.
- Ranger ensuite l'écran transparent dans son emballage d'origine ou dans un autre qui réponde aux mêmes conditions.

COMMENCER UNE PARTIE

S'assurer d'abord que la cassette et l'écran transparent soient bien insérés.

REMARQUE: Il n'est pas nécessaire d'insérer une cassette pour jouer au MINESTORM puisque ce jeu est automatiquement programmé sur la console. Tourner le bouton "OFF/ON/VOLUME" sur la position ON (sens des aiguilles d'une montre). Le titre VECTREX apparaîtra pendant quelques secondes puis sera remplacé par le nom du jeu programmé.

Régler le volume comme il convient.

Se reporter au livret qui accompagne chaque cassette pour le détail des règles de jeu.

MineStorm™

-  **Mines flottantes.** Elles dérivent simplement dans l'espace.
-  **Mines magnétiques.** Elles vous suivent où que vous alliez.
-  **Mines boule-de-feu.** Elles vous envoient une boule de feu dès que vous les touchez. On peut les éviter ou bien les détruire à l'aide d'une roquette.
-  **Mines boule-de-feu magnétiques.** Elles sont une combinaison des deux précédentes sortes de mines.

COMMANDE DU JEU MINESTORM

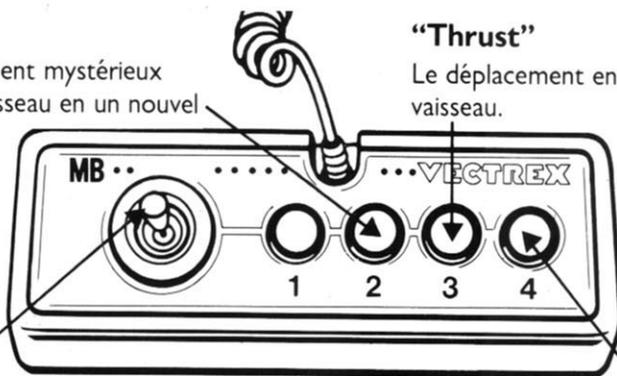
Minestorm n'est conçu que pour être joué avec le boîtier de commande incorporé. Avec ce boîtier, il est possible de contrôler:

"Escape"

Le déplacement mystérieux de votre vaisseau en un nouvel endroit.

"Thrust"

Le déplacement en avant de votre vaisseau.



Le virage de votre vaisseau dans le sens des aiguilles d'une montre en poussant la manette de commande vers la droite.
Le virage de votre vaisseau dans le sens inverse des aiguilles d'une montre en poussant la manette vers la gauche.

"Fire"

Le tir de roquettes anti-mines.

LE JEU

Insérer l'écran transparent derrière les quatre onglets placés en haut et en bas de l'écran de la console.

CHOIX DU NOMBRE DE JOUEURS

Minestorm peut se jouer seul ou à deux. Quand l'inscription "PLAYER 1" apparaît sur l'écran, il suffit d'appuyer sur le bouton 1 si l'on désire jouer à deux. L'inscription "PLAYER 2" apparaîtra alors sur l'écran. Lorsque l'on joue à deux, seul le boîtier de commande incorporé est nécessaire et les joueurs l'utilisent à tour de rôle. En appuyant de nouveau sur le bouton 1, on re-programme le jeu pour un seul joueur. Pour commencer une partie et donc pénétrer dans le premier champ de mines, il suffit d'appuyer sur le bouton 4.

DEROULEMENT D'UNE PARTIE

Le poseur de mines ennemi entre dans votre galaxie et parseme de mines un premier champ. Dès qu'il a disparu, votre vaisseau apparaît et en même temps quatre grosses mines commencent à se mouvoir. Manoeuvrez votre vaisseau pour détruire ces mines. Faites virer votre vaisseau en utilisant la manette de commande et faites-le avancer à l'aide du bouton 4. N'oubliez pas que le bouton 2 peut vous transporter mystérieusement en un nouvel endroit de l'écran. Cependant, vous devez l'utiliser avec prudence... il pourrait vous mener à un danger bien plus grand que celui que vous avez voulu éviter! Déclenchez un tir de roquettes en appuyant sur le bouton 4. Cependant, plus vous détruisez de mines, plus nombreuses elles seront à se mouvoir. Et puis, prenez garde car le poseur de mines peut réapparaître pour faire son travail. Vous pouvez cependant le faire sauter lui aussi. Dès que vous avez dégagé cette partie de la galaxie, vous voyagez immédiatement vers un autre champ de mines. Il y en a 13 de la sorte, chacun d'eux plus difficile que le précédent. Au début de chaque partie, vous disposez de 5 vaisseaux. Si vous dégagéz 4 champs de mines, un vaisseau vous est accordé en prime. Si une mine vous touche, vous perdez un vaisseau. Le poseur de mines recommencera alors à parsemer de mines le champ où vous vous trouviez et s'il vous reste quelque vaisseau vous pourrez essayer à nouveau de le dégager.

Les mines

Il y a quatre sortes de mines qui apparaissent à différentes étapes de la partie (voir page 8). Chaque sorte de mines apparaît en trois tailles: grosse, moyenne et petite.

Les champs de mines

La difficulté des 13 différents champs de mines va croissante, mais dans chacun d'eux le jeu commence avec quatre grosses mines. Pour chaque grosse mine détruite, deux moyennes se mettent en mouvement. Pour chaque moyenne détruite, deux petites se mettent en mouvement. Dans le premier champ se trouvent quatre mines flottantes. Chaque nouveau champ comporte des combinaisons de mines plus difficiles. Serez-vous capable de découvrir quelles sortes de mines se trouvent dans le champ 13? Si vous survivez aux dangers des 13 champs de mines, vous entrerez dans un nouveau type d'univers. Avec sa poussière spatiale et ses forces étrangères, ce nouveau monde vous propose un défi dangereux.

LES POINTS

Vous marquez des points en détruisant les mines:

Sorte de mine	Grosse	Moyenne	Petite
Flottante	100	135	200
Boule-de-feu	325	360	425
Magnétique	500	535	600
Boule-de-feu magnétique	750	785	850

Vous marquez 110 points supplémentaires si vous parvenez à détruire la boule de feu elle-même et 1000 points si vous touchez le poseur de mines.

UNE NOUVELLE PARTIE

Pour commencer une nouvelle partie avec le même nombre de joueurs, il suffit d'appuyer sur l'un des quatre boutons de commande une fois que la partie précédente est terminée. Si vous désirez toutefois commencer une nouvelle partie avant que la précédente ne soit terminée, ou si vous désirez simplement changer le nombre de joueurs, il suffit d'appuyer sur le bouton RESET de la console.

ENTRETIEN ET REPARATION

1. Nettoyer la console, l'écran et les écrans transparents avec un chiffon doux légèrement humide. Ne jamais utiliser de nettoyeur ou de liquide du type aérosol.
2. Ne pas essayer de réparer cet appareil soi-même.
3. Dans l'un des cas énoncés ci-dessous, écrivez – nous à l'une des adresses indiquées:
 - a) Le fil de branchement est abîmé ou dénudé.
 - b) Un liquide a été renversé sur l'appareil.
 - c) L'appareil a été exposé à la pluie ou à l'eau.
 - d) L'appareil a été endommagé, ne fonctionne pas ou ne fonctionne pas normalement.

En France:

MB France,
Service Contrôle Qualité, BP 13,
73370 Le Bourget du Lac.

En Suisse:

MB Switzerland AG,
CH-8968 Mutschellen Aargau,
Alte Bremgartenstr. 2.

En Belgique:

MB Belgium NV,
c/o Expéditeurs NV,
Colignon,
Parklaan 10,
2300 Turnhout.

8100-01 FRENCH X 283

